



CÂMARA MUNICIPAL DE ITAPORANGA SP
EDIFÍCIO JOÃO LUIZ BICHERI – PLENÁRIO PREFEITO JOSÉ GURGEL MENDES

CNPJ 58.979.279/0001-87
Rua Barão de Antonina, 792, Arvão, 18480-210 (Administrativo)
Rua XV de Novembro, 713, Centro, 18480-055 (Legislativo)
(15) 3565-1122 – www.itaporanga.sp.leg.br – contato@itaporanga.sp.leg.br

Indicação 073/2025

Indica ao Executivo Municipal que sejam adotadas providências para a instalação de almofadas ou revestimentos acolchoados nos bancos do Velório Municipal.

Câmara Municipal de Itaporanga SP



PROTOCOLO GERAL 388/2025
Data: 31/07/2025 - Horário: 13:51
Legislativo

Indico, nos termos regimentais, ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal de Itaporanga, Fábio Bruno Gurgel Benini, que sejam adotadas providências para a instalação de almofadas ou revestimentos acolchoados nos bancos do Velório Municipal.

A presente indicação tem como finalidade oferecer maior conforto e acolhimento aos usuários do Velório Municipal. Atualmente, alguns dos bancos disponíveis no local são de alvenaria embutidos nas paredes e não possuem qualquer tipo de revestimento ou acolchoamento, o que torna o assento excessivamente rígido e desconfortável, especialmente nos dias mais frios, quando o contato com a superfície gelada acentua ainda mais o desconforto físico.

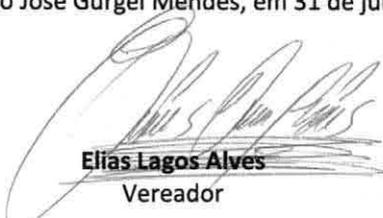
Durante os velórios, é comum que familiares e amigos permaneçam longos períodos no espaço, em um momento já marcado por dor e fragilidade. Nessas circunstâncias, a falta de conforto físico pode intensificar o sofrimento e gerar ainda mais desgaste às pessoas presentes.

Trata-se, portanto, de uma melhoria simples e de baixo custo, mas que trará grande benefício à população, garantindo um ambiente mais humanizado e digno para aqueles que se despedem de seus entes queridos.

Assim, este vereador indica ao Exmo. Sr. Prefeito, com a devida vênias, que sejam tomadas as devidas providências ao caso acima apresentado.

É a Indicação.

Plenário Prefeito José Gurgel Mendes, em 31 de julho de 2025.


Elias Lagos Alves
Vereador